

V přístavech vidíš lodě, které jsou k můstkům a molům upevněny složitými uzly. Tyto uzly byly námořníky vynalezeny již před dávnými časy, ale používají se až do dnešních dnů. Každý uzel má svoji speciální funkci a význam.

V této hře uzlíky nejen, že se s těmito námořnickými uzly seznámíš, ale můžeš sestavit nejdelší lano právě ve tvé barvě. Hry se mohou účastnit až čtyři hráči.

Ke hře patří: 1 startovací karta, 4 barevné karty, 48 hracích karet, 1 bavlněný pytlík

Cíl hry

Cílem hry je sestavit co nejdelší lano v barvě, ve které hraješ. Hru vyhraješ právě tehdy, když se ti podaří sestavit to nejdelší lano.

Příprava hry

Protože budete skládat co nejdelší lano, potřebujete ke hře velkou hrací plochu.

Nyní vyberte barevné karty a startovací kartu. Na barevných kartách najdete klubička různých barev – červená, žlutá, zelená a modrá. Ze startovací karty vychází lano všech čtyř barev.

Ostatní karty položte do bavlněného pytlíku a rukama je promíchejte.

Startovací kartu položte doprostřed hracího pole.

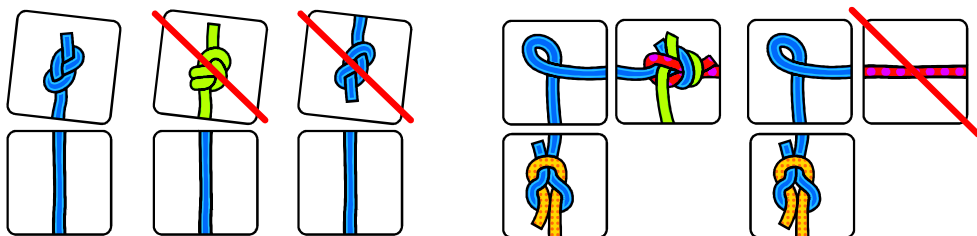
Nyní promíchejte skryté barevné karty a nechte každého hráče jednu kartu vytáhnout. Pokud si všichni hráči jednu barevnou kartu vytáhli a nějaké vám zůstanou, položte je skryté stranou. Každý hráč si smí prohlédnout pouze svoji barevou kartičku. Poté si naslepo všichni hráči z bavlněného pytlíku vytáhnou po čtyřech kartičkách a položí je odkryté před sebe.

Pravidla

Pokud jsi nejmladší hráč, smíš hru začít a přiložit ke startovací kartě lano jakékoliv barvy.

Pokud máš také druhou nebo třetí kartičku ve stejné barvě lana, smíš je také přiložit. Ovšem k rozvětvením v jiných barvách smíš přikládat, až budeš na řadě v dalším kole.

Přikládat lano smíte takto:



Poté, co jsi kartičky vyskládal, smíš si z pytlíku vzít na doplnění tolik dalších kartiček, aby před tebou ležely opět čtyři.



Pokud se ti podaří v jednom tahu vyložit všechny čtyři kartičky, smíš i ihned vzít čtyři nové a také ihned ve hře pokračovat.

Poté, co jsi doplnil svoje hrací karty, pokračuje ve hře další hráč ve směru hodinových ručiček a sází svoje kartičky. Může opět začít na startovací kartě, ale může se rozhodnout pokračovat v laně, které vyložil předchozí hráč a nebo může pokračovat na některém rozvětvení tohoto lana.



Tip: Má smysl sázet karty v cizí barvě, abyste měli příležitost obdržet co nejvíce kartiček ve vlastní barvě. Ale pozor! Pokud vyložíte po sobě moc těchto kartiček v cizí barvě, může se stát, že pomůžete svému protihráči k vítězství.

Nemůžeš vyložit?

Pokud se ti v nějakém kole stane, že nemůžeš žádnou kartičku vyložit, máš buďto možnost toto kolo vysadit, nebo vrát jednu libovolnou kartičku do pytlíku a vytáhni si za ni jinou. Ale i v tom druhém případě smíš hrát až v dalším kole, nyní je totiž na řadě další hráč.

Informace:

Přerušeni, neboli konec lana, jsou buďto volně ponechaná lana a nebo koncové uzly. Ne uzly uprostřed lana.

Každá kartička, která ještě před vámi zůstala ležet, znamená vždy jeden minusový bod. Konečný stav hry zjistíte, když tyto minusové body odečtete od docílených bodů.

Konec hry a vyhodnocení

Když byla z pytlíku vytažena poslední kartička, musí všichni hráči odhalit své barevné karty a poté smí každý hráč ještě jednou sázet k lanu. Tím je hra definitivně u konce.

Hra je předčasně ukončena, pokud jsou všechna lana zakončena koncovými uzly, na které není možné již přikládat.

Hru vyhrál ten, kdo vyložil nejdelší lano ve své barvě a sice bez přerušeni. Každá kartička toho lana má hodnotu jednoho bodu.

Varianty hry

Uhodni barvu protihráče:

Během hry smíš hádat, kterou barvu by mohli mít tvoji protihráči. Tvůj tip si zaznamenej na papírku, který necháš skrytě ležet u sebe. Na horní stranu napiš své jméno.

Poté, co některý z hráčů vytáhne z pytlíku poslední kartičku a ještě před tím, než odkryjete vaše barevné kartičky, položte tyto tipy – neustále skryté – někam společně na stranu.

Až hru zcela ukončíte, odkryjete i tyto tipovací lístky. Kdo barvu správně uhodl, obdrží za každý správný tip dva body. Každý špatný tip znamená opět mínus jeden bod.

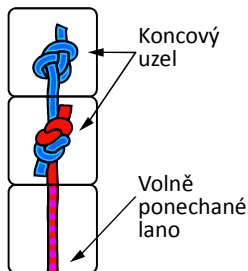
Varianta pro jednoho hráče:

Pokus se vysázet všechny kartičky tak, aby lano každé barvy mělo jeden počáteční uzel a jeden koncový uzel. Každý koncový uzel znamená bod, lana bez koncového uzlíku znamenají mínus dva body a každá nevyložená kartička znamená také mínus jeden bod.

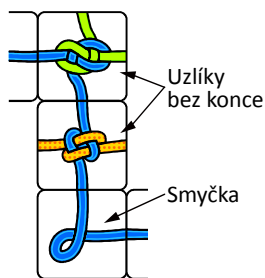
Pravidla hry si můžete samozřejmě podle vaší fantazie upravovat.

Přejeme Vám hodně zábavy s touto uzlíkovou hrou!

Přerušeni



Toto není přerušeni



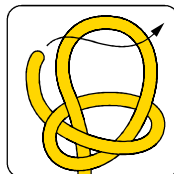
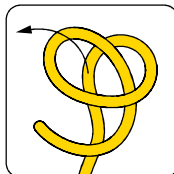
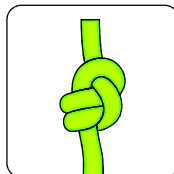
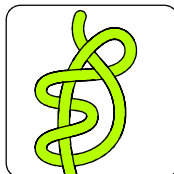
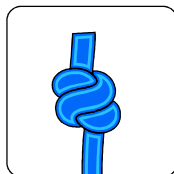
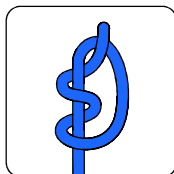
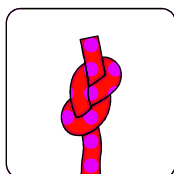
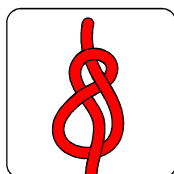


Kapitán Koog vysvětluje svým námořníkům uzlíky

Nyní se dozvíte řadu zajímavých informací o uzlících a jejich významu. Možná se vám podaří některé uzlíky také uvázat? Zkuste to!

Koncové uzly...

... zabraňují tomu, aby se lano vyvléklo z nějakého otvoru. Tyto uzlíky mohou také jistit konec šicí nitě a nebo být jen tak ozdobou.



Osmička, je bezpečným uzlem, který je možné opět rozvázat

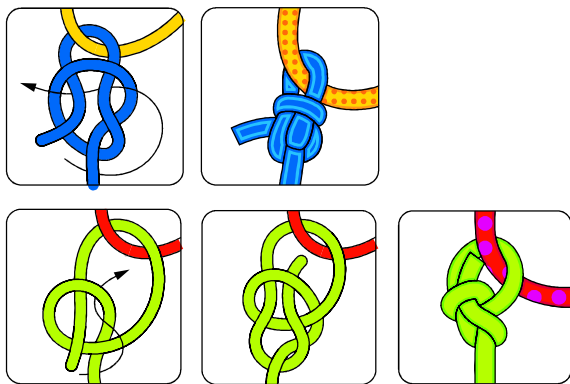
Převinuté očko, buřtík nebo také krvavý uzel. Říká se mu tak tehdy, když je uvázán na konci biče na voly.

Skladníkový uzel, je uzel, který používali lidé v přístavech. Zabraňuje vysmeknutí lana kupříkladu z kladkostroje.

Ashleyho koncový uzel, je obzvláště silný koncový uzel. Je možné ho použít v případě, když jsou všechny ostatní uzlíky moc malé.

Smyčkové uzly...

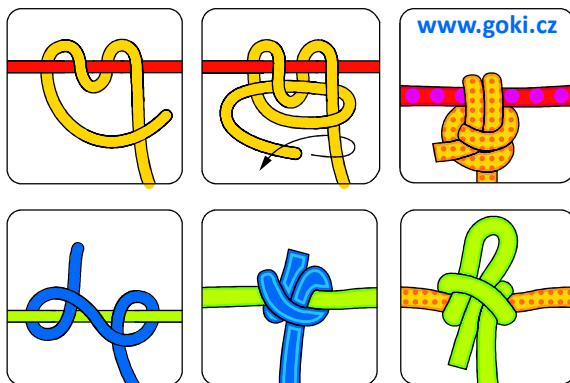
... se vážou, když chcete něco upevnit na smyčce.
Můžete tak něco přivázat k něčemu a nebo okolo něčeho.



Rybářská smyčka – je velmi pevná a jistá syčka, která je vhodná pro tenké provázky rybářů.

Dračí smyčka není moc jistým a ani moc silným uzlem, ale zato je praktický. Má smyčku, která se sama utahuje. Dračí smyčka je oblíbena u jachtařů a bývá často užívána.

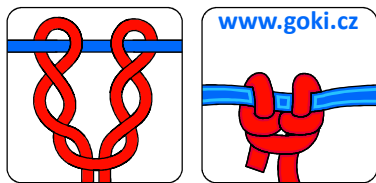
Pokud chcete něco **zavěsit a nebo upevnit**.



www.goki.cz

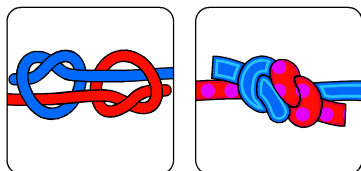
Kotevní smyčka, je pevný uzel, který drží také za mokra, upevňují se jí také kotvy.

Lodní smyčka, je uzel, se kterým se krátkodobě upevňují různé věci, např. malé loďky. Když se za tento uzel tahá všemi směry, může se lehce uvolnit. Pokud do uzlíku zabudujete **smyčku**, můžete tento uzel jednoduše rozvázat zatáhnutím za smyčku.

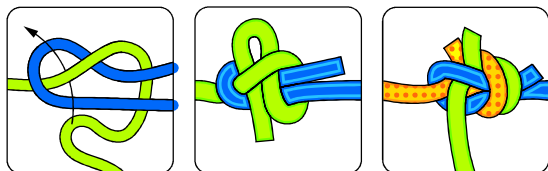


www.goki.cz

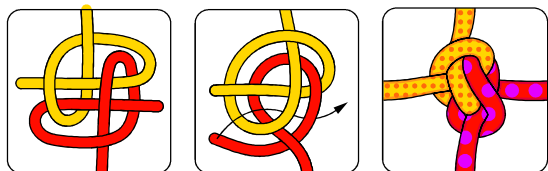
Liščí smyčka naruby, nebo také liščí tlapky, je uzel, který jako smyčka vydrží velmi velkou zátěž.



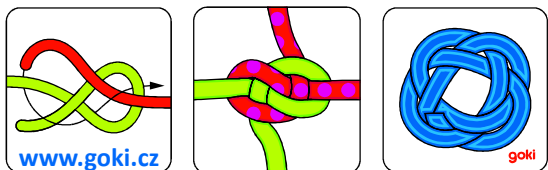
Rybářská smyčka je vhodná ke spojení dvou stejně silných lan.



Škotová smyčka, tkalcovský uzel, není moc jistým uzlem, ale můžete jím svázat jedno a nebo více lan ze stejného materiálu, počátečním uzlem v této hře je právě tento uzel se čtyřmi lany.

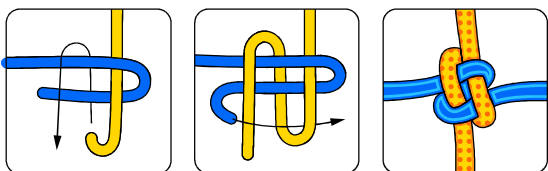


Uzel Zeppelin, je velmi bezpečným uzlem i v tom případě, že přes uzel prosvítá světlo, tento uzel je možné rozvázat i přes to, že na něm bylo zavěšeno několik tun nákladu.



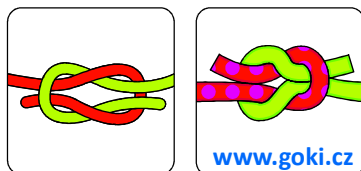
Josefínský uzel, je uzlem, který spojuje silná lana. Pokud tento uzel uvážete z jednoho lana tak, aby oba konce lana vycházely na stejném místě, získáte velice dekorativní uzel, **turecký uzel**.

Ozdobný uzel



Křížový uzel, je dekorativní uzel, který si můžete uvázat na šátku a nebo provázku.

Spojovací uzel mezi různými lany



Ambulanční smyčka, neboli **čtvercový uzel**, tento uzel užívají jachtaři na podkávání plachet. Tento uzel je možné uvázat také se smýčkou a tím se rychle uváže a opět otevře.