



SPOLOČENSKÁ HRA DŽUNGL'A [SK]

Vek: 5-10 Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Rýchla stolná hra Kód: J02741

Trvanie hry: 30 min

Cieľom hry je ako prvý dosiahnuť políčko 57. Znovu objavte hru "hadov a rebríkov" prepracovanú do verzie "Jungle", ktorá sa hrá v trojrozmernom prostredí. Vyberte si svoje obľúbené zviera, hod'te kocky a stúpajte po rebríkoch! Prinesú vás na vrchol. Ale pozor na vodopády, ktoré vám spôsobia straty.

Spoločenská hra pre deti slúži na tréning koncentrácie a motorických schopností. Pomocou hry sa deti môžu naučiť dodržiavaniu a aplikovaniu určitých pravidiel nevyhnutných pre hru a úspešné dosiahnutie cieľa.

Spoločenská hra Džungľa Janod je pre deti od 5 rokov.

Hra zo série Rýchla stolná hra (Racing board games).

Hra rozvíja:

- Tréning koncentrácie a motorické schopnosti
- Počítanie
- Aplikovanie rôznych pravidiel v rôznych situáciách

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje základnú lepenkovú hernú dosku, 3 kartónové poschodia, 4 drevené postavičky zvieratiek a 1 drevenú hraciu kocku.

Rozmer hry je 24,5 x 24,5 x 18cm.

Poskladajte jednotlivé poschodia na seba od najväčšieho po najmenšie. Prvé poschodie postavíte tak, že základnú lepenkovú dosku umiestnite na spodok obalovej krabice samotnej hry.

Postavte figúrky na štart označený červenou šípkou (prvé poschodie).

Pravidlá hry:

Hra sa začína tým, že každý hráč si vyberie svoje obľúbené zvieraťko a hodí kockou, komu padne najvyššie číslo, začína hru.

Prvý hráč hodí kockou a posunie sa o zodpovedajúci počet políčok.

- Ak skočí na šedé políčko, nič sa nedeje.
- Ak skočí na hnedé políčko, lezie hore po rebríku:
 - z miesta 3 na miesto 29
 - z miesta 21 na miesto 40
 - z miesta 27 na miesto 45
 - z miesta 33 na miesto 49.
- Ak skočí na modré políčko, vodopád ho splaví smerom dole:
 - z miesta 56 na miesto 47
 - z miesta 51 na miesto 37
 - z miesta 42 na miesto 23
 - z miesta 35 na miesto 11.

Záver hry:

Hra končí, akonáhle jeden z hráčov príde na najvyššie poschodie, na miesto 57 tento hráč sa stane víťazom hry.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



SPOLEČENSKÁ HRA DŽUNGLE [CZ]

Věk: 5-10 Počet hráčů: 2 - 4

Série: Rychlá stolní hra Kód: J02741

Trvání hry: 30 min

Cílem hry je jako první dosáhnout políčko 57. Znovu objevte hru "hadů a žebříků" propracovanou do verze "Jungle", která se hraje v trojrozměrném prostředí. Vyberte si své oblíbené zvíře, hod'te kostky a stoupejte po žebřících! Přinesou vás na vrchol. Ale pozor na vodopády, které vám způsobí ztráty.

Společenská hra pro děti slouží k trénování koncentrace a motorických schopností. Pomocí hry se děti mohou naučit dodržování a aplikování určitých pravidel nezbytných pro hru a úspěšné dosažení cíle.

Společenská hra Džungla Janod je pro děti od 5 let.

Hra ze série Rychlá stolní hra (Racing board games).

Hra rozvíjí:

- Trénování koncentrace a motorické schopnosti
- Počítání
- Aplikování různých pravidel v různých situacích

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje základní lepenkovou herní desku, 3 kartonové patra, 4 dřevěné postavičky zvířátek a 1 dřevěnou hrací kostku.

Rozměr hry je 24,5 x 24,5 x 18cm.

Poskládejte jednotlivá patra na sebe od největšího po nejmenší. První patro postavíte tak, že základní lepenkovou desku umístíte na spodek obalové krabice samotné hry.

Postavte figurky na start označený červenou šipkou (první patro).

Pravidla hry:

Hra začíná tím, že každý hráč si vybere své oblíbené zvířátko a hodí kostkou, komu padne nejvyšší číslo, začíná hru.

První hráč hodí kostkou a posune se o odpovídající počet políček.

- Pokud skočí na šedé políčko, nic se neděje.
- Pokud skočí na hnědé políčko, leze nahoru po žebříku:
 - z místa 3 na místo 29
 - z místa 21 na místo 40
 - z místa 27 na místo 45
 - z místa 33 na místo 49.
- Pokud skočí na modré políčko, vodopád ho splavu směrem dolů:
 - z místa 56 na místo 47
 - z místa 51 na místo 37
 - z místa 42 na místo 23
 - z místa 35 na místo 11.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile jeden z hráčů přijde na nejvyšší patro, na místo 57 tento hráč se stane vítězem hry.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.